

- B. 算术运算符高于关系运算符, 关系运算符高于逻辑运算符
 C. 算术运算符高于逻辑运算符, 逻辑运算符高于关系运算符
 D. 关系运算符高于逻辑运算符, 逻辑运算符高于算术运算符
3. C 语言并不是非常严格的算法语言, 在以下关于 C 语言不严格的叙述中, 错误的是 ()。
- A. 任何不同数据类型都不可以同用
 B. 有些不同类型的变量可以在一个表达式中运算
 C. 在赋值表达式中等号 (=) 左边的变量和右边的值可以是不同类型
 D. 同一个运算符在不同的场合可以有不同含义
4. 以下选项中属于 C 语言的数据类型是 ()。
- A. 复数型 B. 逻辑型 C. 双精度型 D. 集合型
5. 设有说明语句: `char c='\101'`; 则变量 c ()。
- A. 包含 1 个字符 B. 包含 2 个字符
 C. 包含 3 个字符 D. 说明不合法
6. 下列常数中不能作为 C 语言常量的是 ()。
- A. `0xA5` B. `2.5e-2` C. `3e2` D. `0582`
7. 在 C 语言中, 数字 `019` 是一个 ()。
- A. 八进制数 B. 十六进制数 C. 十进制数 D. 非法数
8. 下列可以正确表示字符型常量的是 ()。
- A. `"a"` B. `'\t'` C. `"\n"` D. `\168`
9. 已知 `int i; float f;`, 正确的语句是 ()。
- A. `int(f)%2.0;` B. `int(f)%i;` C. `int(f%i);` D. `(int)f%i;`
10. 设有以下变量定义, 并已赋确定的值:
`char c; int i; float f; double d;`
 则表达式 `c+i+f/d` 值的数据类型为 ()。
- A. `char` B. `int` C. `float` D. `double`
11. 已知 `int i,a;`, 执行语句 `i=(a=6,a*5),a+6;`后, 变量 i 的值是 ()。
- A. 6 B. 12 C. 30 D. 36
12. 下列程序的输出结果是 ()。
- ```
#include <stdio.h>
void main()
{
 float d=2.2; int x,y;
 x=6.2; y=(x+3.8)/5.0;
 printf("%d \n", d*y);
}
```
- A. 4          B. 4.4          C. 2          D. 0

## 二、阅读程序题

1. 下面程序的输出是\_\_\_\_\_。

```

#include <stdio.h>
void main()
{
 int a=10, b=10;
 printf("%d,%d,%d,%d\n", a--,a, --b,b);
}

```

2. 下面程序的输出是\_\_\_\_\_。

```

#include <stdio.h>
void main()
{
 int i=1,j,k;
 j=i++; printf("j=%d,i=%d\n",j,i);
 k=++i; printf("k=%d,i=%d\n",k,i);
 j=i--; printf("j=%d,i=%d\n",j,i);
 k=- -i; printf("k=%d,i=%d\n",k,i);

 i=j=5;
 printf("i+j=%d,++j=%d\n",i+j,++j);
}

```

### 【参考答案】

#### 一、选择题

1. C    2. B    3. A    4. C    5. A    6. D  
7. D    8. B    9. D    10. D    11. C    12. C

#### 二、阅读程序题

1. 10,10,9,10

2.

```

j=1,i=2
k=3,i=3
j=3,i=2
k=1,i=1
i+j=11,++j=6

```



### 习题三

#### 一、选择题

1. 若 x、y、z 都定义是 int 类型且初值为 0，则以下不正确的赋值语句是 ( )。  
A. x=y=z+10;    B. x+=y+2;    C. z++;    D. x+y+z;
2. 下面不是 C 语言语句的是 ( )。  
A. int i;    B. ;    C. a=1,b=5    D. {;}
3. 以下合法的 C 语言赋值语句是 ( )。

- A. a=b=58      B. k=a+b      C. a=58,b=58      D. - -i;

4. 运行下面的程序:

```
#include <stdio.h>
void main()
{
 int a=5,b=3;
 printf("%d\n",a=a/b);
}
```

则输出结果是 ( )。

- A. 5      B. 1      C. 3      D. 2

5. 若变量已正确说明为 int 类型, 要给 a、b、c 输入数据, 以下正确的输入语句是 ( )。

- A. scanf("%d%d%d",&a,&b,&c);      B. scanf("%d%d%d",a,b,c);  
C. scanf("%D%D%D",&a,&b,&c);      D. scanf("%d%D%d",&a,&b,&c);

6. 已知 a、b、c 为 float 类型, 执行语句: scanf("%f%f%f",&a,&b,&c);使得 a 为 10, b 为 20, c 为 30, 则以下不正确的输入形式是 ( )。

- A. 10      B. 10.0,20.0,30.0      C. 10.0      D. 10 20  
20      20.0 30.0      30  
30

7. 若变量已正确定义, 现要将 a 和 b 中的数据交换, 下面语句不正确的是 ( )。

- A. a=a+b,b=a-b,a=a-b;      B. t=a,a=b,b=t;  
C. a=t; t=b; b=a;      D. t=b; b=a; a=t;

8. 执行下面的程序:

```
#include <stdio.h>
void main()
{
 int a=1,b=2,c=3;
 c=(a+=a+2),(a=b,b+3);
 printf("%d,%d,%d\n",a,b,c);
}
```

则输出结果是 ( )。

- A. 2,2,4      B. 4,2,3      C. 4,2,5      D. 5,5,3

9. 执行下面的程序:

```
#include <stdio.h>
void main()
{
 int a;
 float b,c;
 scanf("%2d%3f%4f",&a,&b,&c);
 printf("\na=%d,b=%0.1f,c=%0.1f\n",a,b,c)
}
```

运行时,从键盘上输入 12345654321 ✓,则输出结果是 ( )。

- A. a=12,b=345,c=6543                      B. a=12,b=123,c=1234  
C. a=12,b=345.0,c=6543.0                  D. a=12.0,b=345.0,c=6543.0

10. 执行下面的程序:

```
#include <stdio.h>
void main()
{
 int a=3,b=7;
 printf("a=%d,b=%d\n",a,b);
}
```

则输出结果是 ( )。

- A. a=%3,b=%7    B. a=%d,b=%d    C. a=%%d,b=%%d    D. a=3,b=7

## 二、阅读程序,写出程序运行结果

1. #include <stdio.h>

```
void main()
{
 float d, f;
 long k; int i;
 i=f=k=d=20/3;
 printf("%3d%3ld%5.2f%5.2f\n", i,k,f,d);
}
```

2. #include <stdio.h>

```
void main()
{
 int x=0177;
 float y=123.4567;
 printf("x=%2d,x=%6d,x=%o,x=%x\n",x,x,x,x);
 printf("y=%8.4f,y=%8.2f,y=%5f\n",y,y,y);
}
```

3. #include <stdio.h>

```
void main()
{
 int a=1,b=2;
 a+=b;b=a-b;a-=b;
 printf("%d,%d\n",a,b);
}
```

4. #include <stdio.h>

```
void main()
{
 int a=1234;
 printf("%2d\n",a);
}
```

5. #include <stdio.h>

```

void main()
{
 int x=3,y=5;
 printf("%d,%d\n",(x--,--y),x++);
}

```

6. #include <stdio.h>

```

void main()
{
 int a=3;
 printf("%d,%d\n",a,(a-=a*a));
}

```

### 三、程序设计题

1. 编程求方程  $2x^2-3x-5=0$  的根。
2. 已知正方体的棱长为 3.2, 求正方体的体积和表面积 (保留 2 位小数)。
3. 输入 3 个整数 a、b、c, 编程交换它们的值, 即把 a 中的值给 b, 把 b 中的值给 c, 把 c 中的值给 a。
4. 编程将任意输入的小写字母转化成大写字母并输出。

### 【参考答案】

#### 一、选择题

1. D    2. C    3. D    4. B    5. A    6. B    7. C    8. A    9. C    10. B

#### 二、阅读程序, 写出程序运行结果

1. □□6□□6□6.00□6.00
2. x=127,x=□□□127,x=177,x=7f  
y=123.4567,y=□□123.46,y=123.45670
3. 2,1
4. 1234
5. 4,3
6. -6,-6

#### 三、程序设计题

1. 参考程序:

```

#include <stdio.h>
#include <math.h>
void main()
{
 float a,b,c,d,x1,x2;
 a=2;b=-3;c=-5;
 d=b*b-4*a*c;
 x1=(-b+sqrt(d))/(2*a);
 x2=(-b+sqrt(d))/(2*a);
 printf("x1=%.2f,x2=%.2f\n",x1,x2);
}

```

## 2. 参考程序:

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
void main()
{
 float a,v,s;
 scanf("%f",&a);
 v=pow(a,3);s=6*a*a;
 printf("v=%0.2f,s=%0.2fn",v,s);
}
```

## 3. 参考程序:

```
#include <stdio.h>
void main()
{
 int a,b,c,t;
 scanf("%d,%d,%d",&a,&b,&c);
 printf("a=%d,b=%d,c=%d\n",a,b,c);
 t=c;c=b;b=a;a=t;
 printf("a=%d,b=%d,c=%d\n",a,b,c);
}
```

## 4. 参考程序:

```
#include <stdio.h>
void main()
{
 char s1,s2;
 s1=getchar();
 s2=s1-32;
 printf("%c\n",s2);
}
```



## 习题四

## 一、选择题

- 若  $x$  为 `int` 类型, 则下面与逻辑表达式 `!x` 等价的 C 语言关系表达式是 ( )。
 

A.  $x==1$       B.  $x!=1$       C.  $x==0$       D.  $x!=0$
- 能正确表示逻辑关系  $a \geq 5$  或  $a \leq -1$  的 C 语言表达式是 ( )。
 

A.  $a \geq 5$  或  $a \leq -1$     B.  $a \geq 5 | a \leq -1$     C.  $a \geq 5 \ \&\& \ a \leq -1$     D.  $a \geq 5 || a \leq -1$
- `if` 语句的控制条件是 ( )。
 

A. 只能用关系表达式      B. 只能用关系表达式或逻辑表达式  
C. 只能用逻辑表达式      D. 可以用任何表达式
- 设 `int x=2, y=1;`, 则表达式 `(!x||y--)` 的值是 ( )。
 

A. 0      B. 1      C. 2      D. -1

5. 与  $y=(x>0?1:x<0?-1:0)$ ;的功能相同的 if 语句是 ( )。

- A. `if (x>0) y=1;  
else if(x<0)y=-1;  
else y=0;`
- B. `if(x)  
if(x>0)y=1;  
else if(x<0)y=-1;  
else y=0;`
- C. `y=-1;  
if(x)  
if(x>0)y=1;  
else if(x==0)y=0;  
else y=-1;`
- D. `y=0;  
if(x>=0)  
if(x>0)y=1;  
else y=-1;`

6. 假定 w、x、y、z、m 均为整型变量,且  $w=1, x=2, y=3, z=4$ , 则执行语句  $m=(w<x)?w:x;m=(m<y)?m:y;m=(m<z)?m:z$ ;后, m 的值是 ( )。

- A. 4                      B. 3                      C. 2                      D.

7. 有如下程序段:

```
int a=14,b=15,x;
char c='A';
x=(a&&b)&&(c<'B');
```

执行该程序段后, x 的值为 ( )。

- A. ture                      B. false                      C. 0                      D. 1
8. 设 x、y、t 均为 int 型变量, 则执行语句  $x=y=2;t=++x||++y$ ;后, y 的值为 ( )。

- A. 不确定                      B. 2                      C. 3                      D. 1

9. 若有定义: `float w; int a, b;`, 则合法的 switch 语句是 ( )。

- A. `switch(w)  
{case 1.0: printf("**\n");  
case 2.0: printf("**\n");}`
- B. `switch(a);  
{case 1 printf("**\n");  
case 2 printf("**\n");}`
- C. `switch(b)  
{ case 1: printf("**\n");  
default: printf("\n");  
case 1+2: printf("**\n");}`
- D. `switch(b)  
{ case 1: printf("**\n")  
case 2: printf("**\n")  
default: printf("\n")}`

10. 有如下程序:

```
#include<stdio.h>
void main()
{
int x=1,a=0,b=0;
switch(x)
{
case 0: b++;
case 1: a++;
case 2: a++;b++;
}}
```



```
 printf("a=%d,b=%d\n",a,b);
}
```

该程序的输出结果是 ( )。

- A. a=2,b=1      B. a=1,b=1      C. a=1,b=0      D. a=2,b=2

11. 有如下程序:

```
#include<stdio.h>
void main()
{
 int a=3,b=-1,c=1;
 if(a<b)
 if(b<0) c=0;
 else c++;
 printf("%d\n",c);
}
```

该程序的输出结果是 ( )。

- A. 0      B. 1      C. 2      D. 3

12. 若变量 *c* 为 *char* 类型,能正确判断出 *c* 为大写字母的表达式是 ( )。

- A. 'A'<=c<='Z'      B. (c>='A') || (c<='Z')
- C. ('A'<=c) and ('Z'>=c)      D. (c>='A')&&(c<='Z')

13. 运行下列程序:

```
#include <stdio.h>
void main()
{
 int n='c';
 switch(n++)
 {
 case 'a':case 'A':case 'b':case 'B':printf("good");break;
 case 'c':case 'C':printf("pass");
 case 'd':case 'D':printf("warn");
 default: printf("error");break;
 }
}
```

则输出结果是 ( )。

- A. good      B. pass      C. warn      D. passwarn

14. 设 *a*、*b*、*c*、*d*、*m*、*n* 均为整型变量,且 *a*=5, *b*=7, *c*=3, *d*=8, *m*=2, *n*=2, 则逻辑表达式(*m*>*a*>*b*)&&(n>*c*>*d*)运算后, *n* 的值为 ( )。

- A. 0      B. 1      C. 2      D. 3

15. 以下程序的输出结果是 ( )。

```
#include <stdio.h>
void main()
{
 int a,b;
 for(a=1,b=1;a<=100;a++)
```

```

 {
 if(b>=10) break;
 if(b%3==1)
 { b+=3; continue;}
 }
 printf("%d \n",a);
}

```

A. 101                      B. 3                      C. 4                      D. 5

16. 运行下列程序:

```

#include <stdio.h>
void main()
{
 int a=0,b=1,c=2,d;
 d=!a&&!(!b)||!c++;
 printf("%d\n",c);
}

```

则输出结果是 ( )。

A. 3                      B. 2                      C. 1                      D. 0

17. 运行下列程序:

```

#include <stdio.h>
void main()
{
 int x;
 scanf("%d",&x);
 if(x>60) printf("%d",x);
 if(x>40) printf("%d",x);
 if(x>30) printf("%d",x);
}

```

若从键盘输入 58 ✓, 则输出结果是 ( )。

A. 585858                      B. 5858                      C. 58                      D. 58

18. 运行下列程序:

```

#include <stdio.h>
void main()
{
 int a=16,b=21,m=0;
 switch(a%3)
 {
 case 0:m++;break;
 case 1:m++;
 switch(b%2)
 {
 default:m++;
 case 0:m++;break;
 }
 }
}

```

```
printf("%d\n",m);
}
```

则输出结果是 ( )。

- A. 1                      B. 2                      C. 3                      D. 4

## 二、阅读程序题

1. 有如下程序:

```
#include <stdio.h>
void main()
{
 int x=1,a=0,b=0;
 switch(x)
 {
 case 0: b++;
 case 1: a++;
 case 2: a++;b++;
 }
 printf("a=%d,b=%d\n",a,b);
}
```

该程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

2. 有如下程序:

```
#include <stdio.h>
void main()
{
 int a=3,b=-1,c=1;
 if(a<b)
 if(b<0) c=0;
 else c++;
 printf("c=%d\n",c);
}
```

该程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

## 三、程序设计题

1. 设计一个简单的计算器程序, 用户输入运算数和四则运算符 (+、-、\*、/), 输出计算的结果。

2. 根据输入的  $x$  的值求  $y$  的值, 当  $x$  大于 0 时,  $y=(x+1)/(x-2)$ ; 当  $x$  等于 0 或 2 时,  $y=0$ ; 当  $x$  小于 0 时,  $y=(x-1)/(x-2)$ 。

3. 编写程序, 从键盘输入学生成绩, 输出对应的等级 (100 分为 A, 90~99 分为 B, 80~89 分为 C, 70~79 分为 D, 60~69 分为 E, 小于 60 分为 F)。

4. 编写程序, 输入一个不多于 4 位的正整数, 判断它是几位数。如输入 168, 则输出 3。